**Quantum Play: Circuit Tuner**

Sistema de juego previsto

El jugador debe avanzar por capítulos, en los cuales cada uno presenta una compuerta lógica nueva. A su vez cada capítulo contara con una serie de niveles.

Cada nivel presenta un problema sencillo, pero a la vez desafiante, el objetivo es llegar desde un Qbit inicial a un Qbit objetivo con el uso de compuertas lógicas (por ej: Hadamard).

Edad de los jugadores a los cuales está destinado

El videojuego está destinado para jugadores de 6 años en adelante, el objetivo de este enfoque es que el público pueda tener un entendimiento general de cómo funcionan los juegos de celular.

Calificación Legal Prevista

“*Apto para todos*” (clasificación de Google Play que engloba a todas las edades).

Resumen de la historia del juego

Qbits que atraviesan distintas compuertas lógicas para llegar a sus estados objetivo.

Distintos modos de juego

**Clásico**: recorrer los distintos niveles y capítulos hasta completarlos todos. Aumento de dificultad al avanzar entre niveles de un mismo capítulo, además del Aumento de dificultad inherente al Aumento en la cantidad de compuertas lógicas diferentes que se agregan al avanzar entre capítulos.

**Free mode**: uso libre de todas las compuertas lógicas cuánticas en un sistema de 2 Qbits. El objetivo de este modo de juego no es llegar a un estado del Qbit, sino que el jugador pueda experimentar libremente con las herramientas del juego.

Aspectos destacables del juego

* Cada nivel marca un objetivo claro que debe ser alcanzado con el uso de ingenio.
* Desafiante y con dificultad progresiva.
* Se juega en modo landscape para poder ser fiel al esquema que siguen los circuitos lógicos de computación cuántica, donde el Qbit resultado se mide al final, luego de que se le apliquen las compuertas utilizadas.

Monetización:

El juego sigue un esquema **free-to-play** ya que su objetivo no es ganar dinero.

Su finalidad es que el juego sea un pasatiempo entretenido, que a su vez permita el aprendizaje de conceptos sobre el comportamiento de los qbits al pasar por compuertas logicas.

Productos que compiten con el propuesto

La competencia dentro del mismo estilo de juego (Puzles) y en la misma plataforma a la que apuntamos (Google Play) son los videojuegos:

* <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ibm.research.helloquantum>